

1 Versorgungsweg bestücken

Auf Felder 4,10,16: Arbeiterfiguren;
auf Feld 6: Futtersteine; auf restliche Felder:
je 1 dieser 13 Anschaffungsplättchen:

4 Sp. 3  , je 2   , je 1  

2 Sp. 3  , je 1   , je 2  

2 Holz zum Fällen markieren, Nahrungsgebiete ausforschen

Ab 2.Runde: Holz und Nahrung gemäß
Markierungskarten (4 Spieler: 3 Karten,
3 Spieler: 2 Karten, 2 Spieler: 1 Karte)



3 Auswahl des Fällgebietes


Ab 2.Runde: Fällgebiet (geheim) aus-
wählen, Nahrung entsprechend verteilen

4 Versorgungsweg abhandeln

Spieler ziehen (lt. Spielerreihenfolge) ihre
Forstarbeiter (bis zur Waldlichtung)

Winter (nur Forstarbeit)

1:FÄLLEN  + 2  → Hiebsort

pro 1 „Unterkunft“: je +1  → Hiebsort

2:TRANSPORT (SCHLITTEN)

  → 2  Hiebsort → Holzhof
(pro 1  je 1  zusätzlich)

3:SÄGEN   → 1  →  ...

4:AUFTRÄGE

Beliebige  auf Trocknungsfeldern
→ Auftragskarten

5 Forstarbeit

1:FÄLLEN

Pro 1  je 1 

gewählte Fällregion → Hiebsort

2:FLOSSEN

Alle  am Fluß → Holzhof

3:TRANSPORT

• Pro 1  je 1 

Hiebsort → Holzhof





• Pro 1    je 2-3 

Hiebsort → Holzhof

• 1  + pro 1  je 1 

Hiebsort → Fluß

4:SÄGEN

Pro 1   je 1  →  ...

5:AUFTRÄGE

Beliebige  auf Trocknungs-
feldern → Auftragskarten

6:VERKAUF


Beliebige   im Verkaufs-
bereich gemäß Tabelle verkaufen

7:TROCKNUNG


Beliebige   im Verkaufs-
bereich je 1 Feld weiterschieben

6 Spielerreihenfolge bestimmen lt. Waldlichtung

5:ERNÄHRUNG

 abgeben (lt. Winterkarte)

6:HEIZEN

 abgeben (lt. Winterkarte)