

MERCREDI 21 DÉCEMBRE 2011

Global Warming



Dans *Global Warming*, nous allons devoir faire des compromis, et gérer au mieux nos ressources.

Bien que les changements climatiques et autres conséquences néfastes de la pollution industrielle sur l'environnement soient connus, la situation reste inchangée. Avec ce premier jeu, l'auteur S. Deniz Bucak nous fait incarner une nation au bord de la crise climatique. Nous aurons pour tâche d'optimiser et de contrôler notre production en minimisant les impacts catastrophiques de l'industrialisation sur l'environnement tout en satisfaisant notre population et lui fournissant le confort nécessaire.

Dans ce jeu de gestion de main, nous allons devoir trouver le compromis idéal entre industrialisation, protection de l'environnement et épanouissement de notre population, pour tenter de remporter la partie avec un maximum de points tout en évitant la catastrophe climatique que pourrait causer une industrialisation excessive.



Nous devons le graphisme épuré et efficace à l'artiste Markus Bülow, déjà à l'oeuvre sur les illustrations de la trilogie "*Black Series*" de l'auteur [Henning Poehl](#).

Global Warming sera disponible pour la fin de l'année, édité par les éditions [Mücke Spiele](#) qui nous proposent un jeu engagé, au thème écologique fortement marqué.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans.

Share [Plus](#)

[Email](#)

[Lien](#)

[Imprimer](#)

PAR LA SPHERE PUBLIÉ DANS : [LE TELEX-SPHERIQUE](#), [L'ACTU LUDIQUE](#)

[CONTACT](#) [C.G.U.](#)

[SIGNALER UN ABUS](#) [ARTICLES LES PLUS COMMENTÉS](#)