

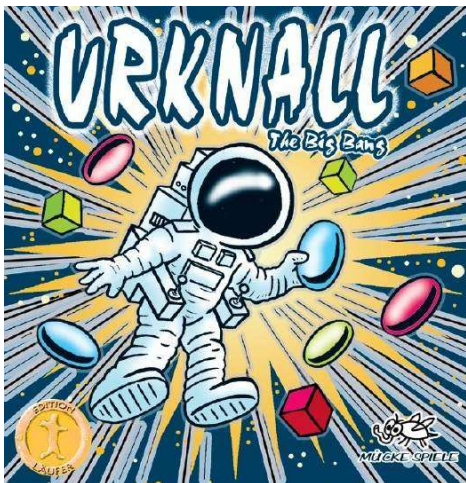
**Siebertitel „Strategisches Spiel“ des
Autorenwettbewerbes 2009/2010**

- Ein komplexes, strategisches Spiel um die
Grabbeigaben in der Roten Pyramide -

Bis zu vier Fürsten vollenden auf Befehl von
Pharao Snorfu die Rote Pyramide mit einer
Prachtstraße und dem Füllen der Grabkammern.
Über richtig eingesetzte Einflußkarten und
-marker kaufen die Spieler Edelsteine, setzen sie
beim Bau der Prachtstraße ein, positionieren sich
für das Füllen der Grabkammern & nutzen
Geschenke der Nachbarstädte. Das Dilemma: Von
der Wahl der Einflußkarten der Mitspieler hängt
das eigene Aktionspotential ab. Der Sieger muß an
der Einflußreihenfolge gearbeitet haben und Gold
und Silber für die Grabkammern zusammentragen.



+++ für 2-4 Viel- und Strategiespieler +++ Regelvideo +++ Erweiterung integriert +++
Ersatzteilservice +++ FAQ + Fan Regeln online +++ Information zu Hintergrund &
Entwicklung +++ Blog +++



**Sonderpreis „Optimale Ausnutzung“
Autorenwettbewerb 2009/2010**

- Das taktische Spiel nach dem grossen Knall -

In diesem kurzweiligen Spiel schicken die Spieler
ihre Astronauten von einem zum anderen Himmels-
körper, die sich - unterschiedlich in Größe und Zu-
sammensetzung ihrer Elemente - nach dem Urknall
gebildet haben, um dort einzelne Elemente in Be-
sitz zu nehmen. Doch erst wenn alle Besitzmarker
verteilt sind, steht der Wert der Elemente fest.
Der ändert sich im Spielverlauf, wenn die Spieler
die Auswirkungen der Gravitation für sich nutzen,
um Himmelskörper zielgerichtet zu vereinen oder
zu trennen, um den Wert ihrer Elemente zu
steigern und/oder den der Gegner zu verringern.



+++ für 2-4 Viel- und Strategiespieler +++ Regelvideo +++ FAQ und Fan Regeln online
+++ Erweiterung integriert +++ Ersatzteilservice+++ Information zu Hintergrund und
Entwicklung des Spiels +++



MÜCKE SPIELE

Wir veröffentlichen Spielideen, welche im Rahmen von Autorenwettbewerben
entstanden sind. Aufgabe für die Teilnehmer ist es dabei, jeweils ausgehend von einem
vorgegebenen Satz an Spielmaterialien neue Spiele zu erfinden.
Mehr Informationen hierzu finden Sie unter www.spielmaterial.de/wettbewerb

Bestechende Spiele !



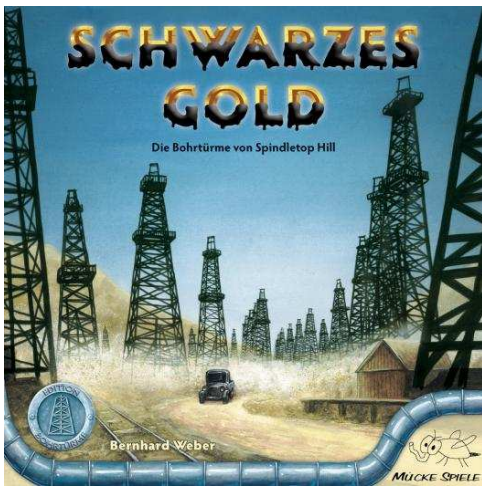
&



Mücke Spiele - ein Marke von



Akazienstr. 46, 41239 Mönchengladbach
Fon 02166-621226, Fax 02166-621227, info@spielmaterial.de
www.muecke-spiele.de



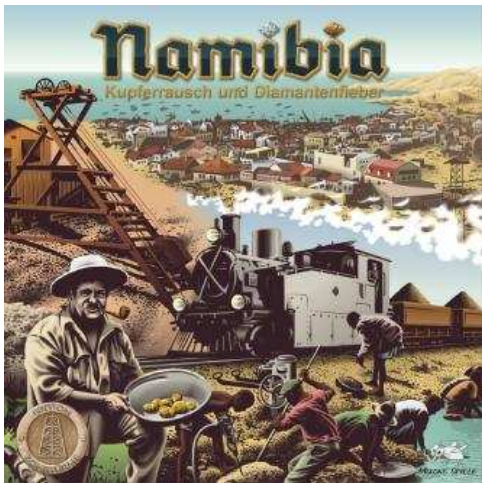
Siegetitel Autorenwettbewerb 2008/2009

- Taktikspiel zum weltweit ersten Ölrusch -

1901: Spindletop Hill, Geburtsstätte der Ölindustrie. Erste Ölvorkommen wurden entdeckt und Abenteurer strömen nach Texas. Wer setzt seine Bohrtürme taktisch klug und fördert das Schwarze Gold in der ertragreichsten Reihenfolge? Die Spieler setzen entsprechend einem auch korrigierbaren Würfelwurf ihre Bohrtürme und den Lkw auf dem Spielplan oder finden bei mit der Zeit knapper werdenden Möglichkeiten in den dem Wurf Ergebnis zugeordneten Gebieten Öl. Später entscheiden die Spieler in welcher Reihenfolge sie Bohrtürme werten und dadurch mehr oder weniger Öl fördern, abhängig auch davon, wie sich die anderen Spieler entscheiden.



+++ Erweiterung und Varianten inklusiv +++ für Viel- und Gelegenheitsspieler +++ sehr gut auch für 2 Spieler +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ, Blog & Fan Regeln online +++ Infos zu historischem Hintergrund und Entwicklung +++



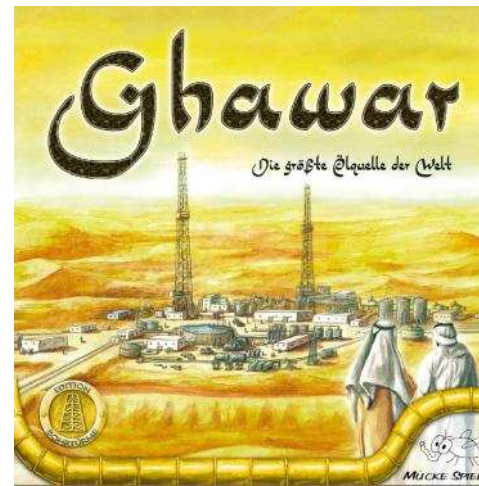
**Siegetitel „Komplexes Spiel“
Autorenwettbewerb 2008/2009**

- Strategie um Rohstoffe in Südwestafrika -

Als Bergbaugesellschaften suchen die Spieler nach Rohstoffen, um diese in den Häfen gewinnbringend Preis zu verkaufen. Dazu muß die Kolonialregierung bestochen werden, um Zugang zu Häfen und Hinterland zu erhalten, um die notwendige Transportinfrastruktur zu schaffen. Mit Geld erkaufte man sich stets teurer werdendes Ansehen. Zu viel Bestechung beschädigt dieses, ein begrenzter Zugang zu Transportwegen andererseits schmälert den Verdienst. Es gilt den richtigen Zeitpunkt abzapfen, da der Markt von allen beeinflusst wird. Gewinner wird sein, wer Geld erwirtschaftet und zugleich sein Ansehen im Auge behält.



+++ für Viel- und Strategiespieler +++ Regelvideo +++ Erweiterung integriert +++ Ersatzteilservice +++ FAQ, Blog und Fan Regeln online +++ Information zu historischem Hintergrund und Entwicklung +++



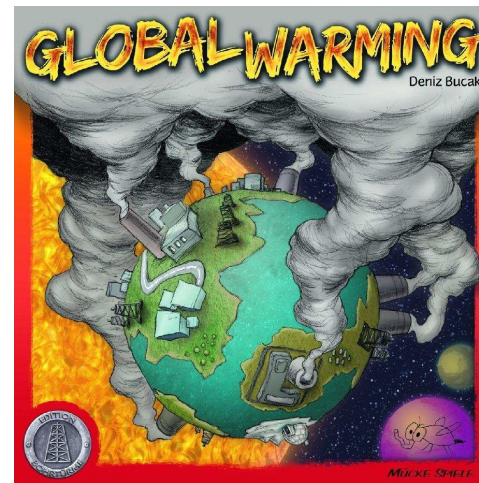
**Endrundenteilnehmer
Autorenwettbewerb 2008/2009**

- Taktikspiel um die weltgrößte Ölquelle -

Die an 2-4 Spieler vergebenen Lizenzen zur Förderung der gigantischen Ölreserven des Ghawar-Ölfeldes zwingen zu einem guten Gedächtnis über die Lage der verschiedenen Ölqualitäten, deren Preise sich laufend ändert. In der ersten Phase werden Bohrtürme platziert, anschließend bewegen die Spieler ihre Lkw über die Wüstenlandschaft. Kommen sie neben einem Bohrturm zu stehen, kann das Öl darunter gefördert werden, wofür es Punkte entsprechend der Wertetafel gibt. Benutzte Bohrtürme können zur Bergung weiterer Ölsteine bewegt werden.



+++ Erweiterung und Varianten inklusiv +++ für Gelegenheitsspieler +++ gut auch für 2 Spieler +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ Online +++ Infos zu Hintergrund und Entwicklung +++ Blog & Fan Regeln online +++



**Endrundenteilnehmer
Autorenwettbewerb 2008/2009**

- Ein taktisches, kartengesteuertes Spiel zum aktuellen Thema -

2-4 Industrielle fördern mit ihren Bohrtürmen begrenzte Erdölreserven, mit denen konsumentengerechte Produkte hergestellt werden. Das bringt Geld und eine Kundenzufriedenheit, was über den Sieg entscheidet. Die Aktionen der Spieler haben jedoch Einfluß auf die globale Erwärmung und sollte ein kritischer Wert erreicht werden, ändert sich die Siegbedingung und es gewinnt derjenige, der am wenigsten zur Erwärmung beigetragen. Die Spieler müssen daher die Position auf beiden Skalen im Blick haben und mit der richtigen Karte (Aktion oder ökologische Wiedergutmachung) beeinflussen.



- erscheint 2011/2012 -

+++ für Viel- und Gelegenheitsspieler +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ online +++ Information zu Hintergrund & Entwicklung +++ Blog +++ Fan Regeln online +++