<u>Erweiterung Supernova:</u>
Zusatzmaterial: 1 Supernova

Die Supernova bringt zusätzliche Unsicherheit ins Spiel. Wird ein HK zur Supernova, gehen die Besitzverhältnisse daran verloren und werden neu erspielt.

Wie läuft es ab? – Eine Supernova wird ausgelöst, wenn ein Spieler mit seinem Wurf weder Vereinen noch Trennen kann. Dann setzt er die Supernova zu einem HK ohne Astronauten. Alle dort liegenden Besitzmarker gehen zurück an die Spieler, d.h. die Besitzverteilung für diesen HK wird komplett neu erspielt.

Kann im weiteren Verlauf der Partie erneut ein Spieler mit seinem Wurf weder Vereinen noch Trennen, wird eine neue Supernova ausgelöst, falls an der bisherigen Supernova **alle Elemente besetzt** sind. Die Supernova muss dann zu einem anderen HK bewegt werden.

<u>Wertung der Supernova:</u> Am Ende bringt jeder Besitzmarker so viele Punkte, wie es Elemente der Farbe gibt. D.h. hier werden die

Elementfarben mit hohem Aufkommen belohnt. Es gibt keine Mehrheitenwertung, sondern jeder Besitzmarker punktet.

Wenn man am Zug ist und keinen Besitzmarker mehr im Vorrat hat, setzt man aus. Ende ist, wenn alle ihre Besitzmarker eingesetzt haben.