**¡Adiós Calavera!**

*Taktikspiel für 2-3 Spieler…*

**Regeln**

Jeder Spieler nimmt die Spielsteine einer Farbe, verteilt diese nach Belieben auf seine Startfelder und erhält eine Übersicht mit den Spezialfähigkeiten seiner Figuren. Er wählt 4 Figuren mit beliebigen Fähigkeiten aus, indem er diese Scheiben mit der Figurenseite nach oben auslegt.

**Spielziel und Ende**

Ein Spieler übernimmt die Rolle der Toten, der andere die der Lebenden. Der erste Spieler, der seine Spielfiguren ins Ziel bringt, gewinnt das Spiel. Grundsätzlich gilt, dass:

- Eine Figur so viele Bewegungspunkte hat, wie Figuren auf der Linie, auf der sie orthogonal (d.h. im rechten Winkel) zur Hauptrichtung in Richtung seines Ziels steht: sowohl eigene als auch gegnerische, einschließlich der bewegten Figur selbst. Man muss aber nicht alle Ihre Bewegungspunkte nutzen.

- Die Spielsteine bewegen sich immer in geraden Linien, nicht diagonal. 90°-Drehungen sind erlaubt - auch mehrfach. Spielsteine können vorwärts, seitwärts oder rückwärts bewegt werden.

- Das Feld mit den Kerzen (in der Mitte) darf nicht betreten oder durchquert werden. Die Felder mit dem Tuch dürfen durchquert werden, aber der Zug darf dort nicht enden.

- Es darf nur eine Figur pro Feld stehen.

- Andere Steine können nicht übersprungen werden, weder eigene noch generische.