



# Schwarzes Gold

Ein kurzweiliges Taktikspiel zum weltweit ersten Ölräusch von Bernhard Weber für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

## Regeln

In diesem in der Grundversion nur 20 min. dauernden Aufbauspiel für 2- 4 Personen versuchen die Spieler gefundenes Öl in Form von Ölsteinen für sich als Punkte zu sichern. Mit ihren Ölunternehmen platzieren die Spieler zunächst in erwürfelten Claims Bohrtürme und Lkw und versuchen in deren Nähe Öl zu finden. In der zweiten Phase stehen sie vor dem Dilemma zu entscheiden, welche der gefundenen Ölquellen sie ausbeuten, bevor die Gegner dies tun.

Während die Spielplanseite des Grundspieles den Gelegenheitsspieler anspricht und auch gerade für ein 2-Personenspiel geeignet ist, erlaubt die Rückseite durch Hinzunahme weiterer Spielteile und Planbestandteile wie Loks, Bahngleise und Siedlungen ein komplexeres Spiel für den Vielspieler oder für Gelegenheitsspieler, die das Grundspiel facettenreicher gestalten möchten.

Das Spiel gliedert sich in 2 Phasen:

1. die Würfel- und Setzphase und
2. die Wertungsphase.

In Phase 1 wird grundsätzlich gewürfelt und dann ein Bohrturm, Plättchen, Lkw oder Ölfass eingesetzt.

In Phase 2, entscheiden die Spieler in welcher Reihenfolge sie ihre Bohrtürme werten und dadurch mehr oder weniger Öl fördern. Der Spieler am Zug würfelt mit beiden Würfeln.

Die Summe gibt an, in welchem Gebiet eine der

- folgenden Aktionen ausgeführt wird
  - 1. Phase: Würfeln: Öl entdecken, Bohrturm/Lkw aufstellen oder Ölfass abstellen

- 2. Phase: Öl fördern. Nun wird mit den Bohrtürmen bzw. Lkw Öl gefördert. Beginnend bei dem Spieler mit der schwarzen Lok sucht sich jeder der Reihe nach einen eigenen Bohrturm oder Lkw aus, der gewertet wird.

Jedes Plättchen und jedes Fass zählt 1 Punkt. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt, bei Gleichstand von diesen derjenige, der als Letzter die 2. Phase begonnen hat.

