

Ghawar

Finalist des Autorenwettbewerbs 2009 (strategisches Spiel)

Regeln

Das Spiel verläuft in zwei Phasen. In der ersten Phase bauen die Spieler ihre Bohrtürme. In der zweiten Phase werden die Bodenschätze gefördert.

Die 36 Bohrplattformen werden zu einem 6*6 Feld ausgelegt und zwar so, dass die LKW's zwischen den Plattformen hindurchfahren können. Die 36 farbigen Klötzchen werden beliebig auf die Bohrplattformen verteilt. Je nach Spielerzahl erhalten die Spieler 14 (2 Spieler), 10 (3 Spieler) oder 8 (4 Spieler) Bohrtürme. Die Wertetafel wird beliebig mit 6 verschiedenfarbigen Klötzchen bestückt. Jeder Spieler erhält die Bohrtürme und LKW's in seiner Farbe und 3 Ölfässer.

Phase 1:

Es wird mit zwei Würfeln gewürfelt. Auf das entsprechende Feld wird ein Bohrturm gesetzt, sofern dieses Feld noch frei ist. Diese Phase endet, sobald ein Spieler keine Bohrtürme mehr hat (diese Runde wird noch zu Ende gespielt). Nicht eingesetzte Bohrtürme kommen aus dem Spiel.

Phase 2:

In der zweiten Phase werden die LKW's über das Feld bewegt. Es wird mit einem Würfel gewürfelt und das Auto entsprechend bewegt. Jede Kreuzung und jeder Zwischenraum zählt dabei ein Feld. An jeder Kreuzung darf abgebogen, jedoch nicht einfach umgekehrt werden. Die LKW's blockieren sich gegenseitig (d.h. überholen ist nicht möglich).

Das Würfelergebnis muss immer voll ausgefahren werden. Landet der LKW am Ende seines Zuges neben einem Feld mit Bohrturm und Bodenschatz, so kann der Bodenschatz gefördert werden. Ist es ein eigener Bohrturm, kostet die Förderung nichts. Ist es dagegen ein fremder Bohrturm, so kostet die Ware den Wert auf der Wertetafel (s. dazu später). Das Geld geht an den Eigentümer des Bohrturms.

Bodenschätze, auf denen kein Bohrturm steht, können nicht gefördert werden. Ein LKW kann nur eine Ware laden und muss dann erst zum Lager, bevor er wieder neu laden kann. Sobald ein LKW das Spielfeld auf der Seite seines Eigentümers verlässt, befindet er sich automatisch im Lager. Von dieser Seite aus, startet er dann an einer beliebigen Stelle ins Spielfeld.

Statt mit einem LKW zu ziehen kann ein Spieler auch seinen Bohrturm auf ein beliebiges freies Feld versetzen.

Das Spiel endet, sobald keine Bodenschätze mehr auf dem Spielplan sind. Anschließend bekommt jeder Spieler die Werte seiner Bodenschätze ausgezahlt. Für jede Farbe, in der ein Spieler die eindeutige Mehrheit besitzt, erhält dieser Spieler einen Bonus im Wert der Farbe. Der Spieler mit den meisten Geldeinheiten gewinnt.

